



Communiqué de Presse

Chalon-sur-Saône, le 26 octobre 2023

Le Conservatoire national du jeu vidéo organise son cinquième colloque national “Programmer un jeu vidéo – 40 ans d’évolution”

Après une 4ème édition réussie en 2022 et un engouement toujours plus fort de la part du public de professionnels et de passionnés de jeu vidéo pour la sauvegarde des archives vidéo-ludiques, le Conservatoire National du Jeu Vidéo organise en cette fin d’année son 5ème colloque national, le 2 décembre 2023, au Forum des Images à Paris.

“Programmer un jeu vidéo – 40 ans d’évolution”

Après s’être penché sur les enjeux de la conservation du patrimoine vidéoludique, l’évolution des métiers dans cette industrie et l’écriture dans le jeu vidéo lors des quatre derniers colloques, cette nouvelle édition se concentrera sur l’évolution de la programmation dans les jeux vidéo, des origines à aujourd’hui.

“Débuts en Basic, utilisation du langage machine, construction de bibliothèques « maison », apparition des outils génériques, solutions « no-code » et arrivée de l’IA, cette 5ème édition fera la part belle à la programmation et à son évolution au cours des quarante dernières années. Cette journée s’annonce riche et intense en contenu et en échanges.” déclare Bertrand Brocard, Président du CNJV.

Au programme : 4 tables rondes, 4 mini-conférences, 30 intervenants

Ce sont plus de 300 professionnels et passionnés qui sont attendus pour échanger lors de cette journée principalement rythmée par 4 tables rondes et 4 mini-conférences, au cours desquelles interviendront 30 experts en la matière. Des auteurs, chercheurs, journalistes, concepteurs de jeu, archivistes et bien évidemment des programmeurs se succéderont pour apporter leur vision, leur retour d’expérience sur la programmation dans les jeux vidéo des origines à aujourd’hui et échanger avec les participants. Une expo mettra également en avant des titres phares qui ont marqué ces années ainsi que des archives issues des fonds documentaires du Conservatoire.

1983-2023 - Naissance des premiers éditeurs français !

Pour marquer le 40ème anniversaire de la création des premières sociétés françaises : Loricels, Infogrames, Ere Informatique, Cobrasoft et Innelec / No mans’land, le colloque se

terminera sur une rencontre avec leurs fondateurs qui pourront partager leur expérience de ces débuts héroïques.

Préserver la mémoire de création du jeu vidéo en France

Bien que très dynamique, en France comme à l'étranger, l'industrie du jeu vidéo n'avait pas de mémoire à la hauteur de ce que représente cette nouvelle culture. C'est pourquoi, depuis 2016, le CNJV abrite le plus important fonds français d'archives de création, de l'idée originale au packaging, pour les préserver, les numériser, en faciliter l'étude et la valorisation. Il s'agit de mieux comprendre les évolutions du secteur du jeu vidéo tant sur le plan technologique que sur celui de la créativité et du design, mais aussi de rentrer dans le détail des procédés et des techniques qui ont permis de créer les jeux vidéo depuis les temps anciens de Pong jusqu'à la réalité virtuelle d'aujourd'hui.

Contacts Presse

Amélie Thome - 06 71 34 57 67 / Bertrand Brocard - 06 14 26 86 56
contact@cnjv.fr / www.cnjv.fr/colloque

Événement organisé avec le soutien de nos partenaires :

